



Material	Schuba®SR-AT			
Materialbeschreibung	Profiqualität AT, Nut und Feder, Klassifikation 600 °C, hohe Temperaturwechselbeständigkeit, Feuchteunempfindlichkeit, Rußbrandsicherheit, für den Einsatz in Hausschornsteinsystemen, hergestellt nach anerkannten Normen			
Technische Daten	Klassifikationstemperatur	600 °C	ASTM-Gr. /	
	Al ₂ O ₃ -Gehalt	/ %		
	SiO ₂ -Gehalt	/ %		
	Fe ₂ O ₃ -Gehalt	/ %		
	CaO-Gehalt	/ %		
	Wärmeleitfähigkeit bei	800 °C	/	W/mK
		1100 °C	/	W/mK
		1400 °C	/	W/mK
	Wärmedehnung bei	800 °C	/	lin.-%
		1100 °C	/	lin.-%
		1400 °C	/	lin.-%
	Kaltdruckfestigkeit bei	Raumtemp.*	/	N/mm ²
		* bei feuerfesten Massen nach Aushärtung		
	Rohstoffart	Schamotte		
	Dichte / Materialbedarf	ca. 2,00		t/m ³
Bindungsart	/			
max. Korngröße	/		mm	
Bedarf Anmachwasser	/		Liter / 100 kg	
Gebinde Größen	/		kg	
Verarbeitungsrichtlinie	/			
	<p>Verarbeitung Das Versetzen von Schamotterohren sollte mit Schamottemörtel oder Feuerfestkleber und einer Fugenstärke von ca. 2 - 3 mm erfolgen. Alle Rohre sind vollflächig anzustreichen, sodass ein vollfugiges Mauerwerk entsteht. Aus den Fugen quellender Mörtel sollte einige Minuten antrocknen und dann mit der Kelle "abgeschnitten" werden. So erhält man ein sauberes Mauerwerk.</p>			
	<p>Trocknung und Aufheizen Nach der Vermauerung sollte die Aushärtezeit, bei Raumtemperatur, ca. 12 Stunden betragen. Danach, beim ersten Befeuern, möglichst sehr langsam anheizen. Empfohlen wird eine Steigerung von 10 °C/h bis auf 100 °C, danach mit einer Steigerung 15 °C/h bis auf 200 °C, danach mit einer Steigerung 20 °C/h bis auf 300 °C und letztendlich mit einer Steigerung von 30 °C/h bis zur Anwendungstemperatur.</p>			
Sicherheits-hinweise	/			
Lagerung	/			
Die technischen Angaben sind Mittelwerte aus Reihenprüfungen, ermittelt aus laufender Produktion. Sie stellen keine zugesicherten Eigenschaften dar und können nicht als Grundlage für eine Gewährleistung herangezogen werden. Technische Änderungen vorbehalten. Es gelten ausschließlich unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen.				